

Vacature stage VR Game Artist @ CleVR

Om ons team te versterken is CleVR op zoek naar een game artist die affiniteit heeft met VR en 3D games. Het optimaliseren van bestaande 3D modellen zodat deze bruikbaar zijn in onze (Unity3D) VR-werelden is één van je taken. Daarnaast is het ook jouw taak om compleet nieuwe modellen te bouwen. Hierbij is het de uitdaging om samen met een multidisciplinair team van artists en developers de modellen te optimaliseren voor VR. Hierbij kom je in aanraking met een groot scala aan nieuwe workflows, softwarepakketten en tools.



Functie-eisen

- Minimaal MBO
- Ervaren met Maya en/of 3DS Max
- Ervaren met Photoshop
- Maken van texture atlassen
- Creatief met een goed portfolio ter beschikking
- Zorgdragend dat je werk voldoet aan de opdracht omschrijving
- Goede balans tussen snel en nauwkeurig werken
- Openstaand voor feedback
- Enthousiast over je vak

Bonus vaardigheden

- Ervaring met Unity3D
- Ervaring met PBR-workflows, Substance Designer, Substance Painter
- Ervaring met Adobe Creative Suite
- Ervaring met Rigging/Animaties

Wij bieden

- Voltijd stage (32-40 uur)
- Ervaring opdoen met het bouwen van 3D modellen voor VR Games
- Ervaring opdoen met het volledige game designproces (van idee tot product)

Interesse?

Graag nodigen we je uit om een sollicitatie met motivatie, portfolio en cv te sturen naar Guntur Sandino, via mail: vacature@clevr.net of per post naar onderstaand adres.

Over ons

CleVR, gevestigd in de 'incubator' van YES!Delft is ontstaan uit een eerdere samenwerking tussen de TU Delft (Interactive Intelligence Group) en de UvA (Klinische Psychologie). Wij zijn een jong en ambitieus bedrijf, gespecialiseerd in het ontwikkelen van complete Virtual Reality oplossingen. Zo werkt CleVR binnen diverse consortia (Universiteiten en GGZ-instellingen) nauw samen binnen het wetenschappelijk onderzoek naar de invloed van Virtual Reality, beter bekend onder de naam Virtual Reality Exposure Therapy (VRET), bij het behandelen van diverse psychische stoornissen. Denk daarbij aan het gebruik van VRET bij psychose en schizofrenie, bij sociale fobie en binnen de Forensische Psychiatrie.