

Vacature VR Character Artist @ CleVR

Om ons team te versterken is CleVR op zoek naar een enthousiaste character artist die affiniteit heeft met VR en 3D games. Het ontwerpen van realistische characters met een goede balans tussen polycount en kwaliteit zodat deze bruikbaar zijn in onze (Unity3D) VR-werelden is je primaire taak. Uiteindelijk zullen je modellen met behulp van motion capture tot leven komen in onze werelden.



Functie-eisen

- Relevante afgeronde hbo-opleiding of relevante afgeronde mbo-opleiding met tenminste 2 jaar aantoonbare werkervaring als Game Artist.
- Je beheerst Maya en/of 3DS Max
- Ervaring met Photoshop
- Ervaring met Rigging, Skinning
- Ervaring met Mudbox of ZBrush
- Ervaring met Character Animation
- Een goed verzorgd portfolio waaruit je creativiteit blijkt
- Kennis van PBR-workflow

Bonus vaardigheden

- Ervaring met Unity3D
- Ervaring met Motionbuilder
- Ervaring met Adobe Creative Suite

Wij bieden

- Fulltime functie, parttime mogelijkheden zijn bespreekbaar;
- Je bent werkzaam in de dynamische YES!Delft omgeving (www.yesdelft.com);
- Je houdt je bezig met de nieuwste technieken en ontwikkelingen op het gebied van VR
- Je wordt betrokken bij het volledige game designproces (van idee tot product)
- Ervaring opdoen met motion capture

Interesse?

Graag nodigen we je uit om een sollicitatie met motivatie, portfolio en CV te sturen naar Guntur Sandino, via mail: vacature@clevr.net of per post naar onderstaand adres. **Acquisitie n.a.v. deze vacature wordt niet op prijs gesteld.**

Over ons

CleVR, gevestigd in de 'incubator' van YES!Delft is ontstaan uit een eerdere samenwerking tussen de TU Delft (Interactive Intelligence Group) en de Uva (Klinische Psychologie). Wij zijn een jong en ambitieus bedrijf, gespecialiseerd in het ontwikkelen van complete Virtual Reality oplossingen. Zo werkt CleVR binnen diverse consortia (Universiteiten en GGZ-instellingen) nauw samen binnen het wetenschappelijk onderzoek naar de invloed van Virtual Reality, beter bekend onder de naam Virtual Reality Exposure Therapy (VRET), bij het behandelen van diverse psychische stoornissen. Denk daarbij aan het gebruik van VRET bij psychose en schizofrenie, bij sociale fobie en binnen de Forensische en de Kinder- en Jeugdpsychiatrie.