

Vacature VR Game Artist @ CleVR

Om ons team te versterken is CleVR op zoek naar een game artist die affiniteit heeft met VR en 3D games. Je zal je vooral bezighouden met het maken van nieuwe omgevingen en modellen. Hierbij is het de uitdaging om samen met een multidisciplinair team van artists en developers de modellen te optimaliseren voor VR.



Portfolio CleVR: http://clevr.net/download/CleVR_art_wip.pdf

Functie-eisen

- Relevante afgeronde hbo-opleiding of relevante afgeronde mbo-opleiding met tenminste 2 jaar aantoonbare werkervaring als Game Artist.
- Je beheerst Maya en/of 3DS Max
- Je beheerst PBR-workflow
- Ervaring met Substance painter, Substance designer en/of Quixel suite
- Modulair opzetten van 3D omgevingen
- Maken van texture atlassen
- Een goed verzorgd portfolio waaruit je creativiteit blijkt
- Goede balans tussen snel en nauwkeurig werken

Bonus vaardigheden

- Maken van high resolution meshes/sculpts
- Ervaring met Unity3D
- Ervaring met Animatie pipeline
- Ervaring met Adobe Creative Suite (vooral photoshop)
- Basic Lighting skills (lightmap uvs en lightbakes)

Wij bieden

- Fulltime functie, parttime mogelijkheden zijn bespreekbaar;
- Je bent werkzaam in de dynamische YES!Delft omgeving (www.yesdelft.com);
- Je houdt je bezig met de nieuwste technieken en ontwikkelingen op het gebied van VR
- Je wordt betrokken bij het volledige ontwikkelproces (van idee tot product)

Interesse?

Graag nodigen we je uit om een sollicitatie met motivatie, portfolio en CV te sturen naar Guntur Sandino, via mail: vacature@clevr.net of per post naar onderstaand adres. **Acquisitie n.a.v. deze vacature wordt niet op prijs gesteld.**

Over ons

CleVR, gevestigd in de 'incubator' van YES!Delft is ontstaan uit een eerdere samenwerking tussen de TU Delft (Interactive Intelligence Group) en de UvA (Klinische Psychologie). Wij zijn een jong en ambitieus bedrijf, gespecialiseerd in het ontwikkelen van complete Virtual Reality oplossingen. Zo werkt CleVR binnen diverse consortia (Universiteiten en GGZ-instellingen) nauw samen binnen het wetenschappelijk onderzoek naar de invloed van Virtual Reality, beter bekend onder de naam Virtual Reality Exposure Therapy (VRET), bij het behandelen van diverse psychische stoornissen. Denk daarbij aan het gebruik van VRET bij psychose en schizofrenie, bij sociale fobie en binnen de Forensische en de Kinder- en Jeugdpsychiatrie.