

Vacature VR Software Engineer @ CleVR

Om ons ontwikkelteam te versterken, is CleVR op zoek naar een software engineer die affiniteit heeft met Virtual Reality en 3D game ontwikkeling. Bij het ontwikkelen van onze dynamische en interactieve Serious Games kun je aan de slag met zowel onze VR werelden in Unity3D, als met de aansturing ervan door middel van WPF applicaties. Tijdens je werk kom je in aanraking met alle facetten van software ontwikkeling (van specificatie t/m testen), waarbij je uiteindelijk object georiënteerde C# code zult opleveren. Je komt te werken in ons veelzijdig ontwikkelteam, waar we een Agile ontwikkelmethodiek toepassen.



Functie-eisen

- HBO / WO werk en denk niveau
- Ervaren met C# (.net)
- Kennis van OOP
- Basis kennis UML
- Lezen/schrijven van Engelse documentatie
- Oplossingsgericht, nauwkeurig en openstaand voor feedback

Bonus vaardigheden

- Ervaring met Visual Studio
- Ervaring met WPF (XAML, MVVM), Unity3D, C++, XML, JSON
- Kennis van Design Patterns
- Ervaring met Game Development
- Bekend met Agile ontwikkelmethoden (bijv. SCRUM)
- Ervaring met Tracking Software (bijv. Jira, Bugzilla, Youtrack)

Wij bieden

- Voltijd (32-40 uur) als software engineer
- Betrokkenheid bij het volledige ontwikkeltraject
- Het opdoen van ervaring met het ontwikkelen van interactieve VR simulaties
- In aanraking komen met de nieuwste technologieën
- Werken in een klein multidisciplinair team, met veel ruimte voor persoonlijke ontwikkeling

Interesse? Graag nodigen we je uit om een sollicitatie met motivatie en CV te sturen naar Guntur Sandino, via mail: vacature@clevr.net of per post naar onderstaand adres. **Aquisitie n.a.v. deze vacature wordt niet op prijs gesteld.**

Over ons

CleVR, gevestigd in de 'incubator' van YES!Delft is ontstaan uit een eerdere samenwerking tussen de TU Delft (Interactive Intelligence Group) en de UvA (Klinische Psychologie). Wij zijn een jong en ambitieus bedrijf, gespecialiseerd in het ontwikkelen van complete Virtual Reality oplossingen. Zo werkt CleVR binnen diverse consortia (Universiteiten en GGZ instellingen) nauw samen binnen het wetenschappelijk onderzoek naar de invloed van Virtual Reality, beter bekend onder de naam Virtual Reality Exposure Therapy (VRET), bij het behandelen van diverse psychische stoornissen. Denk daarbij aan het gebruik van VRET bij psychose en schizofrenie, bij sociale fobie en binnen de Forensische Psychiatrie en de Kinder-, en Jeugdpsychiatrie.