

Vacature Software Engineer @ CleVR

Om ons ontwikkelteam te versterken, is CleVR op zoek naar een software engineer die affiniteit heeft met WPF en usability design. Bij het ontwikkelen van onze dynamische en interactieve Serious Virtual Reality Games kun je aan de slag met het ontwerpen en implementeren van de besturingsinterface. Tijdens je werk kom je in aanraking met alle facetten van software ontwikkeling (van specificatie t/m testen), waarbij je uiteindelijk object georiënteerde C# code zult opleveren. Je komt te werken in ons veelzijdig ontwikkelteam, waar we een Agile ontwikkelmethodiek toepassen.



Functie-eisen

- HBO / WO werk en denk niveau
- Ervaren met C# (.net)
- Kennis van OOP
- Kennis van Design Patterns
- Kennis van UML
- Lezen/schrijven van Engelse documentatie
- Oplossingsgericht, nauwkeurig en openstaand voor feedback

Bonus vaardigheden

- Ervaring met Visual Studio
- Ervaring met WPF (XAML, MVVM), Unity3D, JSON
- Ervaring met Game Development
- Bekend met Agile ontwikkelmethoden (bijv. SCRUM)
- Ervaring met Tracking Software (bijv. Jira, Trello, Youtrack)

Wij bieden

- Voltijd (32-40 uur) als software engineer
- Betrokkenheid bij het volledige ontwikkeltraject
- Het opdoen van ervaring met het ontwikkelen van interactieve VR simulaties
- In aanraking komen met de nieuwste technologieën
- Werken in een klein multidisciplinair team, met veel ruimte voor persoonlijke ontwikkeling

Interesse?

Graag nodigen we je uit om een sollicitatie met motivatie en CV te sturen naar Guntur Sandino, via mail: vacature@clevr.net of per post naar onderstaand adres.

Over ons

CleVR, opgericht in 2010, is gevestigd in de YES!Delft 'the leading tech incubator' van Europa. Wij zijn ontstaan uit een eerdere samenwerking tussen de TU Delft (Interactive Intelligence Group) en de UvA (Klinische Psychologie). Wij zijn toonaangevend in het ontwikkelen van dynamisch interactieve Virtual Reality software. Samen met verschillende Nederlandse Universiteiten werken wij binnen diverse (onderzoeks)consortia aan de zorg van morgen. Dankzij onze brede expertise op het gebied van VR softwareontwikkeling zijn wij in staat om unieke, innovatieve VR concepten te ontwikkelen voor het behandelen van diverse psychische stoornissen. Dit niet alleen binnen de GGZ, maar ook binnen de forensische psychiatrie en de kinder,- en jeugdpsychiatrie.