

## Vacature Test Engineer @ CleVR

Om ons ontwikkelteam te versterken is CleVR op zoek naar een QA/Test-engineer die affiniteit heeft met het testen van VR simulaties. Binnen ons ontwikkelteam ben je verantwoordelijk voor het opzetten en onderhouden van automatische testen en het uitvoeren en verbeteren van onze huidige test plannen en methodiek. Ook zal je actief betrokken worden bij het installeren, upgraden en testen van bestaande en nieuw te leveren virtual reality systemen. En lever je ondersteunen bij service verzoeken (helpdesk) van onze klanten. Je wordt onderdeel van een veelzijdig ontwikkelteam die werkt volgens de agile ontwikkelmethodiek.



### Functie-eisen

- HBO werk en denk niveau
- Ervaren met unittesten in C# (.net)
- Ervaren met Unity en Unity test framework
- Ervaren met het schrijven van duidelijke en herhaalbare bug-tickets
- Lezen/schrijven van Engelse documentatie
- Oplossingsgericht, nauwkeurig en openstaand voor feedback

### Bonus vaardigheden

- Ervaring met Visual Studio
- Ervaring met gebruikersinterface testen (WPF)
- Ervaring met Game Development
- Bekend met Agile ontwikkelmethoden (bijv. SCRUM)
- Ervaring met Tracking Software (bijv. Jira, Trello, Youtrack)

### Wij bieden

- Voltijd (32-40 uur) als test engineer
- Betrokkenheid bij het volledige ontwikkeltraject
- Het opdoen van ervaring met het opzetten van een CI systeem
- In aanraking komen met de nieuwste technologieën
- Werken in een klein multidisciplinair team, met veel ruimte voor persoonlijke ontwikkeling

### Interesse?

Graag nodigen we je uit om een sollicitatie met motivatie en CV te sturen naar Guntur Sandino, via mail: [vacature@clevr.net](mailto:vacature@clevr.net) of per post naar onderstaand adres.

### Over ons

CleVR, opgericht in 2010, is gevestigd in de YES!Delft 'the leading tech incubator' van Europa. Wij zijn ontstaan uit een eerdere samenwerking tussen de TU Delft (Interactive Intelligence Group) en de UvA (Klinische Psychologie). Wij zijn toonaangevend in het ontwikkelen van dynamisch interactieve Virtual Reality software. Samen met verschillende Nederlandse Universiteiten werken wij binnen diverse (onderzoeks)consortia aan de zorg van morgen. Dankzij onze brede expertise op het gebied van VR softwareontwikkeling zijn wij in staat om unieke, innovatieve VR concepten te ontwikkelen voor het behandelen van diverse psychische stoornissen. Dit niet alleen binnen de GGZ, maar ook binnen de forensische psychiatrie en de kinder-, en jeugdpsychiatrie.